

Training Behandelen met Virtual Reality in de ggz

Doel:

- Kennis hebben van verschillende toepassingen van Virtual Reality in de ggz.
- Virtual Reality oefeningen kunnen toepassen binnen psychologische behandelingen in de eigen klinische praktijk.

Inhoud: VR is een veelbelovende techniek in de behandeling van mensen met psychische stoornissen. Er zijn verschillende behandelstudies gedaan waarbij positieve effecten zijn gevonden van specifieke behandelprotocollen, bijvoorbeeld bij angststoornissen en psychose. Inmiddels is VR ook door de NZa geaccepteerd als declarabele zorg waarbij een innovatie toeslag geldt. Toch blijkt het soms lastig voor behandelaren om buiten de houvast van behandelstudies VR op regelmatige basis toe te passen in lopende behandelingen. In deze cursus hopen we te inspireren en zullen we concrete handvatten aanrijken en toepassingen demonstreren voor het gebruik van VR in verschillende behandelingen in de klinische praktijk.

De volgende therapeutische technieken kunnen in de cursus aan bod komen:

- Exposure (sociale angst, achterdocht, paniekstoornis met agorafobie, emetofobie)
- Gedragsexperimenten (idem)
- Rollenspellen en evt perspectiefwissel tbv vaardigheden (sociale angst, ASS)
- Meten met twee maten techniek met evt perspectiefwissel (transdiagnostisch)
- Meerstoelentechniek (bv wegsturen kritische ouder modus of toekennen van modi aan diverse virtuele karakters, zelfbeeld, persoonlijkheid)
- Rollenspel tbv stemmen, innerlijke kritische stem of evt dwang stem of eetstoornis stem (stemmenhoren, zelfbeeld, mogelijk dwangstem of eetstoornisstem)
- COMET – houding en gezichtsexpressie aannemen (complimenten catwalk, zelfbeeld)
- Gedragsactivatie

NB Het accent van de inhoud van de training wordt aangepast aan de hand van de specifieke interesse, discipline of werksetting van deelnemers. Om dit te inventariseren vindt er ruim voor de training een korte online of telefonische ‘intake’ plaats.

Literatuur:

Voor deze cursus is het niet nodig om vooraf literatuur te lezen. Voor geïnteresseerde deelnemers is hieronder enkele literatuur genoemd die als achtergrond kan dienen en desgewenst kunnen er tijdens de training specifieke literatuur worden aangeraden.

- C.N.W. Geraets, E.C.D. van der Stouwe, R. Pot-Kolder & W. Veling. 2021. Advances in immersive virtual reality interventions for mental disorders – a new reality? Current Opinion in Psychology.
- R. Pot-Kolder & E. Zandee. 2015. Virtual Reality exposure therapie bij psychose: een casus.

Locatie: De cursus vindt plaats in ruimte 3.018 in het UCP-gebouw, ingang 32, op het terrein van het UMCG, Hanzeplein 1 in Groningen.

Datum: Donderdag 16 mei en donderdag 23 mei, 9:30-16:30u inclusief lunch. Binnen de cursus is ruimte voor maximaal 9 deelnemers in verband met rouleren en oefenen met de VR apparatuur.

Kosten: € 450,-

Docent: dr. Elise van der Stouwe is GZ-psycholoog bij de poli Psychose en postdoctoraal onderzoeker bij het VR Mental Health lab van het UCP, UMCG. Ze is ervaren VR therapeut en betrokken bij de ontwikkeling en het onderzoek van verschillende VR behandelingen en studies.

Werkwijze: korte stukjes inleiding, filmfragmenten, demo, veel oefenen a.d.h.v. eigen casuïstiek en/of casuïstiek vanuit de cursus.

Doelgroep: de cursus is bedoeld voor psychologen (zowel basis met CGT-cursus, GZ als KP). Er wordt gewerkt met software van CleVR en voor de directe vertaalslag van de training naar de praktijk kan dezelfde software op de instelling wenselijk zijn.